**邀请有礼**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **创建人名** | **修改人名** | **时间** | **修改内容** |
| 杨靖 |  | 2022-02-07 | 创建文档 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 逻辑相关

## 分享平方式

### 短链接

### Facebook【暂不开发】

### Twitter【暂不开发】

## 邀请奖励

### 【点击】奖励

* 奖励的金币数量，读SystemConfig表的ClickRewardGold字段
* 每天奖励有效次数，读SystemConfig表的ClickEffectiveTimes字段

### 【注册】奖励

* 奖励的金币数量，读SystemConfig表的RegisterRewardGold字段
* 每天奖励有效次数，读SystemConfig表的RegisterEffectiveTimes字段

### 【充值】佣金

* 充值钻石佣金抽成比例，读SystemConfig表的RechargeCommission字段
  + 该字段为百分比
* 充值佣金只抽取对应充值项的【充值基础钻石】，赠送部分不算
  + RechargeConfig表的RechargeBaseDiamond
* 实际获得的钻石=Int【RechargeBaseDiamond\*RechargeCommission/100】
  + 向下取整

## 邀请任务【循环】

### 任务类型特点

* 任务自动承接
* 任务自动重置
  + 任务可提交/领奖时，下一轮计数已经提前开始
  + 如果多轮任务都完成，领奖的时候还是要一轮一轮领

### 任务罗列

* 点击任务
  + 根据有效点击次数计数
* 注册任务
  + 根据有效注册次数计数
* 充值任务
  + 根据充值基础钻石计数

## 其他

### 邀请默认成为双方好友关系

* 通过点击A玩家的分享链接注册进来的玩家，注册后默认会成为A玩家的好友
  + 无论是否为【有效注册】，都会加好友

### App推送通知

* 新增一个专属配置表AppPush【App推送配置】
  + 该表不走常规的翻译逻辑，而是在表内罗列多语言文本
* 点击通知
  + 有效点击通知
    - 编号：1
  + 无效点击通知
    - 编号：2
* 注册通知
  + 有效注册通知
    - 编号：3
  + 无效注册通知
    - 编号：4
* 充值通知
  + 充值通知
    - 编号：5

# 配置相关

## SystemConfig【系统常量配置】

## RechargeConfig【充值配置】